

**ZARZĄDZENIE NR 227/15**  
**PREZYDENTA MIASTA SZCZECIN**  
**z dnia 19 czerwca 2015 r.**

**w sprawie powołania Gminnej Komisji Rozwiązywania Problemów Alkoholowych w Szczecinie**

Na podstawie art. 4<sup>1</sup> ust. 3 ustawy z dnia 26 października 1982 r. o wychowaniu w trzeźwości i przeciwdziałaniu alkoholizmowi (Dz. U. z 2012 r. poz. 1356 zm. poz. 405, z 2013 r. poz. 1563, z 2014 r. poz. 822, poz. 1188) oraz § 4 ust. 1 Zarządzenia Nr 488/14 Prezydenta Miasta Szczecin z dnia 19 grudnia 2014 r. w sprawie zatwierdzenia Regulaminu Organizacyjnego Gminnej Komisji Rozwiązywania Problemów Alkoholowych w Szczecinie **zarządzam, co następuje:**

**§ 1.** Powołuję Gminną Komisję Rozwiązywania Problemów Alkoholowych w Szczecinie, w następującym składzie:

Przewodniczący:

1) Aleksandra Białonowicz – przedstawiciel Rady Działalności Pożytku Publicznego,

Wiceprzewodniczący:

2) Aleksander Cywiński – kurator zawodowy w Sądzie Rejonowym Szczecin-Centrum w Szczecinie,

Członkowie:

3) Stefania Biernat – radna Rady Miasta Szczecin,

4) Renata Łażewska – radna Rady Miasta Szczecin,

5) Andrzej Szrajber – przedstawiciel Komendy Miejskiej Policji w Szczecinie;

6) Michał Sroka – przedstawiciel Komendy Miejskiej Policji w Szczecinie,

7) Jerzy Budzyń – przedstawiciel Straży Miejskiej w Szczecinie,

8) Katarzyna Legan – przedstawiciel Komendy Miejskiej Policji w Szczecinie,

9) Małgorzata Śmigielska-Matulaniec – przedstawiciel Miejskiego Ośrodka Pomocy Rodzinie w Szczecinie,

10) Kamila Bujel – przedstawiciel Wydziału Spraw Społecznych Urzędu Miasta Szczecin,

11) Anna Lisica – przedstawiciel Wydziału Spraw Społecznych Urzędu Miasta Szczecin.

**§ 2.** Wykonanie Zarządzenia powierza się Dyrektorowi Wydziału Spraw Społecznych Urzędu Miasta Szczecin.

**§ 3.** Traci moc Zarządzenie Nr 106/15 Prezydenta Miasta Szczecin z dnia 23 marca 2015 r. w sprawie powołania Gminnej Komisji Rozwiązywania Problemów Alkoholowych w Szczecinie.

**§ 4.** Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Prezydent Miasta

  
Piotr Krzystek